



Современные игры широко используют технологии 3d сканирования для создания реалистичных персонажей и объектов. Например, это машины с узнаваемым дизайном и пропорциями, лица людей.

В рамках сжатых сроков и требований к бюджету в игровой индустрии выбор практически всегда оптимального решения ложится на максимально бюджетный вариант. Мы рады предложить Вам, помимо адекватной стоимости программного комплекса, так же беспрецедентное качество, по весьма доступной цене в нашем специализированном продукте Depth Vision™ PRO.

{youtube}oX2fzS2J0nE{/youtube}

