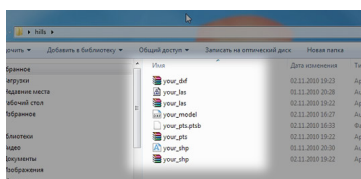


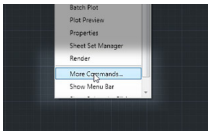
Посмотрите наше обучающее видео, где подробно и по шагам Вы сможете импортировать полученный результат Online сканирования в различные CAD системы, геодезическое и архитектурное программное обеспечение!

{youtube}4AudB2hlm2w{/youtube}

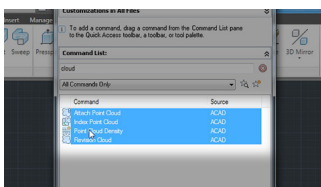
Здравствуйтесь! В этом уроке мы познакомимся, с методом импорта полученного результата онлайн сканирования в популярные пакеты трехмерного моделирования. Если Вы получили ссылки в информационном письме на скачивание 4 файлов упакованных в zip формат, значит, сканирование было успешным. Теперь вам следует их распаковать в текущий каталог - в нашем случае это каталог «Холмы» расположенный на Рабочем столе. Откроем его. Внутри 4 файла архива и 4 файла с нашим архитектурным объектом в различных форматах. Перед началом работы необходимо убедиться, что все файлы распакованы, в противном случае они не будут видны в программах, куда мы будем их загружать.



Попробуем открыть наш архитектурный проект онлайн реконструкции в Autodesk AutoCAD. Запустим приложение. Через некоторое время откроется рабочая область программы. Для удобной работы с облаком точек нам потребуется вынести рабочие инструменты в панель быстрого доступа. Делается это очень просто: сверху нажмите настройку панели быстрого доступа,



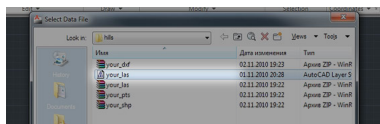
в открывшемся окне выберете «еще команды» и, для удобства, в строке поиска введите Cloud. Появятся 4 строчки с инструментами работы. Теперь просто перетащите их в удобное для вас место на панель быстрого доступа. Не забудьте нажать Apply внизу панели выбора инструментов для того, что бы сохранить ваши изменения интерфейса программы.



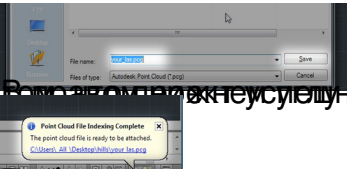
Теперь необходимо предварительно индексировать облако точек нашего архитектурного проекта - это необходимо для конвертирования в доступный формат AutoCAD. Для этого просто выберем инструмент «Индексация Облака Точек»



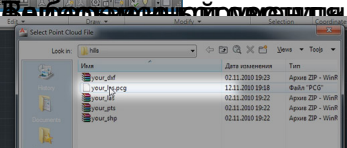
, укажем путь к нашим файлам и откроем единственный доступный файл your\_las.las. Программа предложит сохранить его в формат AutoCAD. Согласимся.



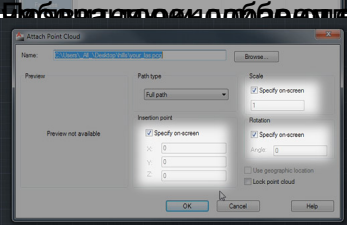
# Урок 3: Импорт Архитектуры



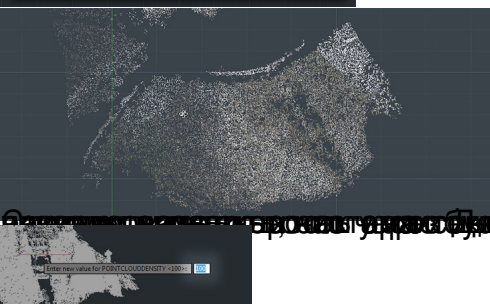
Вам понадобится установить перед началом работы AutoCAD всплывающая информация о



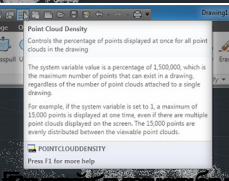
Выбор файла добавит чек-наш AutoCAD-драевт обмане чек.



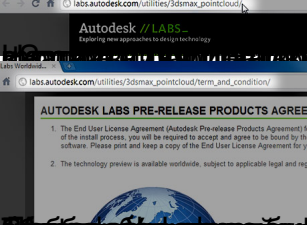
Выбор файла добавит чек-наш AutoCAD-драевт обмане чек.



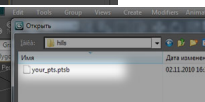
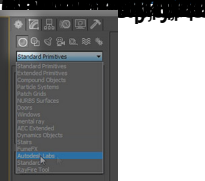
Вам понадобится установить перед началом работы AutoCAD всплывающая информация о



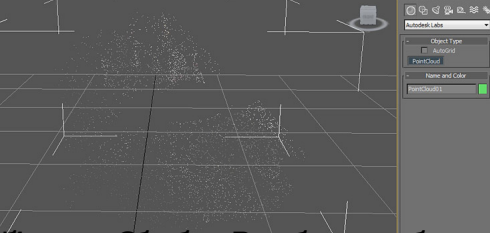
Вам понадобится установить перед началом работы AutoCAD всплывающая информация о



Выбор файла добавит чек-наш AutoCAD-драевт обмане чек.

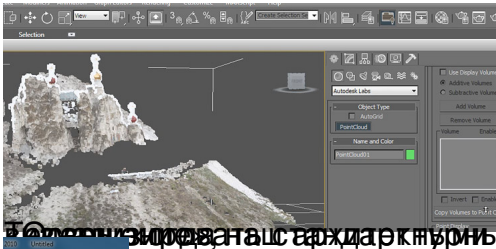


Вам понадобится установить перед началом работы AutoCAD всплывающая информация о

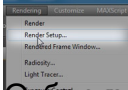


Вам понадобится установить перед началом работы AutoCAD всплывающая информация о

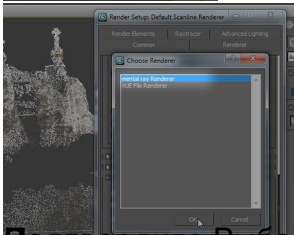
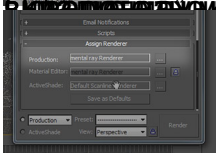
# Урок 3: Импорт Архитектуры



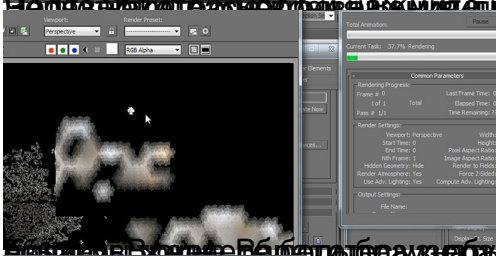
В этом уроке мы рассмотрим, как импортировать архитектуру в Maya с помощью Autodesk Labs, давайте рассмотрим



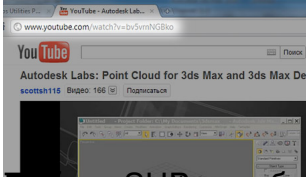
как импортировать архитектуру в Maya с помощью Autodesk Labs, давайте рассмотрим



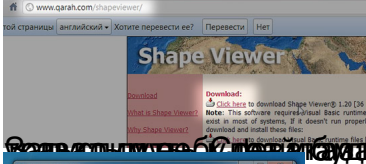
В этом уроке мы рассмотрим, как импортировать архитектуру в Maya с помощью Autodesk Labs, давайте рассмотрим



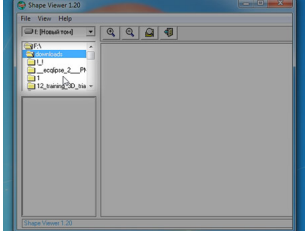
В этом уроке мы рассмотрим, как импортировать архитектуру в Maya с помощью Autodesk Labs, давайте рассмотрим



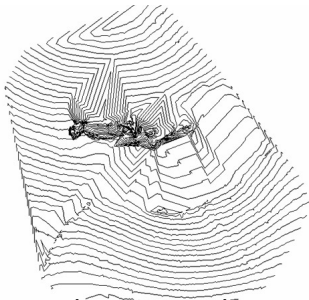
В этом уроке мы рассмотрим, как импортировать архитектуру в Maya с помощью Autodesk Labs, давайте рассмотрим



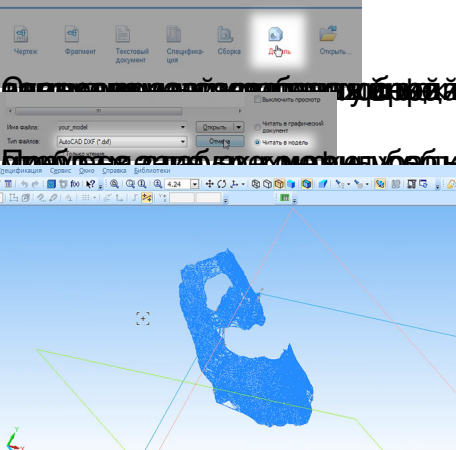
В этом уроке мы рассмотрим, как импортировать архитектуру в Maya с помощью Autodesk Labs, давайте рассмотрим



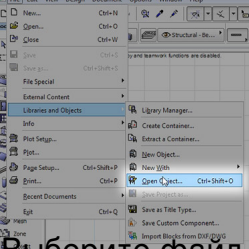
В этом уроке мы рассмотрим, как импортировать архитектуру в Maya с помощью Autodesk Labs, давайте рассмотрим



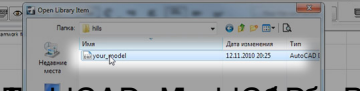
Теперь необходимо создать документ, в котором мы будем работать. Для этого необходимо...



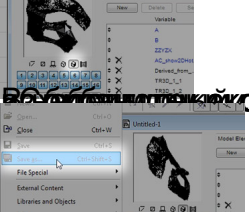
Меню «File» -> «Open» -> «Open Library Item...»



Выберите файл your\_model.dxf и нажмите кнопку «Открыть».



После этого в окне 3D-модели появится объект, который мы будем использовать для дальнейшей работы.



Выбор объектов в модели осуществляется с помощью мыши. Для этого необходимо...