



Современные игры широко используют технологии 3d сканирования для создания реалистичных персонажей и объектов. Например, это машины с узнаваемым дизайном и пропорциями, лица людей. В рамках сжатых сроков и требований к бюджету в игровой индустрии выбор практически всегда оптимального решения ложится на максимально бюджетный вариант. Мы рады предложить Вам, помимо адекватной стоимости программного комплекса, так же беспрецедентное качество, по весьма доступной цене в нашем специализированном продукте Depth Vision™PRO.

[Вы можете пройти по этой ссылке для просмотра примеров и качества работы нашего программного обеспечения, либо просто кликните по этому тексту.](#)